

KNOSTER MODEL VOOR VERANDERING

~~**STRATEGIE**~~
DOELEN & PLANNEN

STRUCTUUR
PROCESSEN & ORGANISATIE

CULTUUR
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN

MENSEN
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

MIDDELEN
GELD, ICT & FACILITEITEN

RESULTATEN

EFFECT:

VERWARRING
= GEEN SAMENHANG & VISIE

STRATEGIE
DOELEN & PLANNEN

~~**STRUCTUUR**~~
PROCESSEN & ORGANISATIE

CULTUUR
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN

MENSEN
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

MIDDELEN
GELD, ICT & FACILITEITEN

RESULTATEN

CHAOS
= GEEN BESTURING & BEHEERSING

STRATEGIE
DOELEN & PLANNEN

STRUCTUUR
PROCESSEN & ORGANISATIE

~~**CULTUUR**~~
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN

MENSEN
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

MIDDELEN
GELD, ICT & FACILITEITEN

RESULTATEN

= WEERSTAND
GEEN BINDING

STRATEGIE
DOELEN & PLANNEN

STRUCTUUR
PROCESSEN & ORGANISATIE

CULTUUR
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN

~~**MENSEN**~~
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

MIDDELEN
GELD, ICT & FACILITEITEN

RESULTATEN

= ONGERUSTHEID
GEEN VAARDIGHEDEN

STRATEGIE
DOELEN & PLANNEN

STRUCTUUR
PROCESSEN & ORGANISATIE

CULTUUR
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN

MENSEN
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

~~**MIDDELEN**~~
GELD, ICT & FACILITEITEN

RESULTATEN

FRUSTRATIE
= GEEN VOORZIENINGEN

STRATEGIE
DOELEN & PLANNEN

STRUCTUUR
PROCESSEN & ORGANISATIE

CULTUUR
LEIDERSCHAP & BASISWAARDEN


MENSEN
COMPETENTIES & VAARDIGHEDEN

MIDDELEN
GELD, ICT & FACILITEITEN

~~**RESULTATEN**~~

NUTTELOOSHEID
= GEEN TOEGEVOEGDE WAARDE

STRATEGIE


STRUCTUUR


CULTUUR


MENSEN


MIDDELEN


RESULTATEN


= **GROEI & VERANDERING**