

POWER UP



VRIJWILLIGERS ONTWIKKELEN IN DE GROEP

Wil jij de ontwikkeling van vrijwilligers in je groep naar een hoger plan kunt tillen? Of het vrijwilligersbeleid in de groep een nieuwe boost geven met inbreng van de vrijwilligers in je groep?

Hier is een mooi hulpmiddel hiervoor.

Benodigheden:

- Maximaal 10 personen
- 42 kaartjes met stellingen (in 6 kleuren)
- Smileys in 3 verschillende kleuren
- Scorekaart met alle stellingen
- 6 A4-tjes*
- Stiften*

*= niet bijgeleverd

Doel van de spelvorm:

In deze werkvorm ga je spelenderwijs met elkaar in gesprek om de deskundigheidsontwikkeling van vrijwilligers in je groep met elkaar te verkennen en hernieuwen.

Wil je aan de slag met een grotere groep deelnemers? Download dan de aangepaste werkvorm voor grote groepen op: scoutinglimburg.nl/powerup
Hier vind je ook enkele spelvarianten.

Speluitleg:

Dit spel bevat 42 kaartjes met hierop een stelling en smileys in drie kleuren. In twee delen ga je met elkaar aan de slag om de deskundigheidsontwikkeling in de groep te verkennen en te verdiepen. In het eerste deel wissel je met elkaar van gedachten over de antwoorden op een stelling. In het tweede deel bespreek je gezamenlijk met welke aandachtspunten je aan de slag wil en hoe. Zo creëer je samen een actieplan vanuit de ervaringen en mening van de vrijwilligers in je groep.

Vorbereidingen:

Sorteer de stellingkaartjes op kleur en leg deze gedekt naast elkaar op tafel. Elke kleur staat voor een thema die een bijdrage levert aan de kwaliteit van de deskundigheidsontwikkeling van vrijwilligers. Iedere speler krijgt een setje van drie smileys, van elke kleur één.

Bepaal vooraf hoeveel tijd jullie beschikbaar hebben en verdeel de tijd over de twee delen. Wij adviseren voor het eerste deel 45 minuten tot een uur. Voor deel twee maximaal een half uur.

Aan de slag:

Deel I: ANALYSE

Neem om beurten een kaartje naar keuze en lees de stelling hardop voor. Leg het kaartje in het midden van de tafel en bedenk je antwoord. Alle deelnemers kiezen ook welk antwoord voor hem/haar persoonlijk van toepassing is.

- **GROEN** = je bent het EENS, hier zijn jullie heel goed in.
- **ORANJE** = twijfel.
- **ROOD** = je bent het ONEENS, jullie zijn hier helemaal niet goed in.

Alle antwoorden worden blind op tafel gelegd. De speler die aan de beurt is, geeft als eerste zijn of haar reactie en ligt het antwoord toe. Bekijk vervolgens de antwoorden van de andere deelnemers en laat enkele mensen aan het woord om hun antwoord toe te lichten.

Bekijk vervolgens de groepsscore en bepaal gezamenlijk tot welke conclusie jullie komen ten aanzien van deze stelling: is jullie gezamenlijke standpunt EENS, TWIJFELACHTIG of ONEENS. Plaats de stellingkaartjes in het groene, oranje of rode vak op de doos en markeer op de scorekaart welke kleur smiley het stellingkaartje krijgt. Op deze manier ga je de kring rond tot de tijd om is. Aan het einde van deel I heb je een heel aantal stellingen gelabeld met jullie standpunt groen, oranje en rood.

Neem even pauze.

Deel II: SUCCESSEN & PLAN

Neem nu de drie stapeltjes met stellingen. De stellingkaartjes die een groene smiley hebben gekregen, zijn jullie successen.

Bekijk samen nog even waar jullie het over eens zijn en vier die op een wijze die past. Verder hoeft je hier niets meer mee te doen. In het tweede deel van het spel ga je een heel rappe brainstorm en tijdsplanning maken voor de stellingkaartjes op de oranje en rode stapel. Dit zijn immers jullie aandachtspunten.

Neem de 6 A4-tjes erbij, leg deze in een rij naast elkaar. Op elk A4'tje schrijf je een maand. Zo heb je de komende zes maanden op een rij liggen. Pak de stellingkaartjes die een oranje smiley hebben gekregen erbij. Positioneer de onderwerpen waar je als team aan wilt werken op een plek op de tijdsbalk die realistisch en haalbaar is. (boven het A4-tje). Pak nu het stapeltje met themakaartjes die een rode smiley hebben gekregen. Maak een nieuwe tijdsbalk van maximaal twaalf maanden. Leg nu de stellingen waaraan je als team wilt werken op een plek op de tijdsbalk die realistisch en haalbaar is voor het komende jaar. Inventariseer per item kort de acties die je moet doen om dit punt te verbeteren en stem samen af hoeveel tijd je hiervoor nodig hebt. Maak als je klaar bent een

foto van het geheel en deel dit met alle vrijwilligers die hebben deelgenomen.

