

SPELUITLEG

POWER UP



provincie limburg
gesubsidieerd door de Provincie Limburg





SPELUITLEG

Wil jij ontwikkeling in je groep naar een hoger plan tillen? Of het vrijwilligersbeleid in je groep een nieuwe boost geven met inbreng van de vrijwilligers in je groep? Speel dan Power Up.

Doel van Power Up

In deze werkvorm ga je spelenderwijs met elkaar in gesprek om de ontwikkeling van vrijwilligers in je groep met elkaar te verkennen en vernieuwen.

Benodigheden

- Maximaal 10 personen
- 48 Kaartjes met stellingen in 6 kleuren
- Smileys in 3 verschillende kleuren
- 7 Lege kaartjes voor eigen invulling
- Scorekaart met alle stellingen
- 6 A4-tjes*
- Stiften*

*niet bijgeleverd



SPELUITLEG

Dit spel bevat 48 kaartjes met hierop een stelling en smileys in drie kleuren. Daarnaast zijn er nog lege aanvullingskaarten (grijze achterkant). Hierop kun je een eigen stelling noteren die nog niet aan bod is geweest. Het spel is te spelen met behulp van het spelbord uit de Power Up Your Game speldoos van Scouting Nederland. Echter is dit niet noodzakelijk.

In twee delen ga je met elkaar aan de slag om de ontwikkeling in de groep te verkennen en te verdiepen.

In deel I - Analyse - wissel je met elkaar van gedachten over de antwoorden op een stelling. In deel II - Successen & Plan - bespreek je gezamenlijk met welke aandachtspunten je aan de slag wil en hoe. Zo creëer je samen een actieplan vanuit de ervaringen en meningen van de vrijwilligers in je groep.



SPELUITLEG

Voorbereidingen

Sorteer de stellingkaartjes op kleur en leg deze gedekt naast elkaar op tafel. Elke kleur staat voor een thema dat een bijdrage levert aan de kwaliteit van de ontwikkeling van vrijwilligers. Leg van elke kleur 1 smiley in het midden van de tafel (wanneer je met het Power Up Your Game spelbord speelt is dit niet nodig).

Speel je met meer dan 10 personen, download dan de aangepaste werkvorm voor grote groepen: scoutinglimburg.nl/powerup. Hier vind je ook enkele spelvarianten.

Bepaal vooraf hoeveel tijd jullie beschikbaar hebben en verdeel de tijd over de twee delen. Wij adviseren voor het eerste deel 45 minuten tot een uur. Voor deel twee maximaal een half uur.



SPELUITLEG

Aan de slag

DEEL I - ANALYSE -

Neem om beurten een kaartje naar keuze en lees de stelling hardop voor. Leg het kaartje in het midden van de tafel en alle deelnemers kiezen welke smiley voor hem/haar van toepassing is.

GROEN: je bent het EENS, hier ligt jullie kracht.

GEEL: je twijfelt.

ROOD: je bent het ONEENS, hier zijn jullie helemaal niet goed in.

De speler die aan de beurt is, geeft als eerste zijn of haar reactie en geeft een toelichting. Daarna volgen de antwoorden en korte uitleg van de andere deelnemers.



SPELUITLEG

Wanneer iedereen aan het woord geweest is bepalen jullie je gezamenlijke standpunt ten opzichte van deze stelling: **EENS**, **TWIJFEL** of **ONEENS**.

Plaats het stellingenkaartje bij de betreffende kleur smiley in het midden. Wanneer je het spel speelt met het Power Up Your game spelbord, dan plaats je de stellingkaart op het betreffend vakje naast de groene, oranje of rode smiley.

Op deze manier ga je de kring rond totdat de tijd om is of alle stellingen verdeeld zijn.

Neem nu een pauze.





SPELUITLEG

DEEL II - SUCCESSEN & PLAN

Neem nu de drie stapeltjes met stellingkaartjes. De kaartjes die een groene smiley hebben gekregen, zijn jullie **SUCCESSEN**. Bekijk samen nog even waar jullie het over eens zijn en vier deze successen op een wijze die past.

In het tweede deel van het spel ga je middels een korte brainstorm een tijdsplanning maken voor de kaartjes op de oranje en rode stapel. Dit zijn immers jullie aandachtspunten.

Neem de 6 A4-tjes en vouw het vel in tweeën (2x A5). Schrijf nu op elke helft (opeenvolgend) een maand. Zo ligt het komende jaar op een rij voor je.



SPELUITLEG

Pak de stellingkaartjes die een oranje smiley hebben gekregen erbij. Positioneer de onderwerpen waar je als team aan wilt werken op een plek op de tijdsbalk die realistisch en haalbaar is in de komende 6 maanden (leg de kaartjes aan de bovenkant van het A4-tje).

Pak vervolgens de stellingkaartjes die een rode smiley hebben gekregen. Leg nu de stellingen waaraan je als team wilt werken op een plek op de tijdsbalk die realistisch en haalbaar is voor de komende 12 maanden (leg de kaartjes aan de onderkant van het A4-tje).

Inventariseer nu per item kort de acties die je moet doen om dit punt te verbeteren (noteer deze op het betreffende A4-tje onder/boven) en stem samen af hoeveel tijd je hiervoor nodig hebt. Maak als je klaar bent een foto van het geheel en deel dit met alle betrokken vrijwilligers.